



MECABAN S.A.

Solución integral para el manipulado de dinero y documentos

CLASIFICADORA DE MONEDAS

CMX-20



MANUAL DE INSTRUCCIONES

Oficina comercial.
C/ José Maurelo, 15
Madrid 28047
Tlf: 91 547 84 83

C/ Ramón Azorín, 44
Madrid 28045
Tlf: 91 547 84 88

<http://www.mecaban.com>
ventas@mecaban.com
Fax: 91 548 44 88



1.- INTRODUCCION

La CMX-20 es una máquina capaz de clasificar, contar y embolsar hasta 8 denominaciones diferentes. Imprime tanto el total contado como desglosado por valor. Descarta moneda falsa, extranjera o no programada.

2.- SEGURIDAD

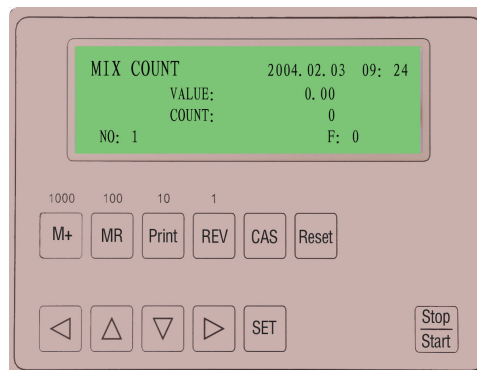
1. Lea este manual antes de instalar o encender la máquina.
2. No toque las monedas del hopper una vez la máquina se haya puesto en marcha.
3. Para proteger la máquina compruebe que no hay objetos extraños entre las monedas como clips, grapas, papeles...para proteger la máquina,
4. Apague la máquina antes de chequear cualquier error.

3.- ESPECIFICACIONES TECNICAS

Velocidad de clasificado	1.800 monedas / minuto
Capacidad de hopper	12.000 monedas
Diámetros de monedas	14 – 31 mm.
Grosor de monedas	< 5 mm.
Número de monedas clasificadas	8
Modos de conteo	Conteo a infinito / Conteo a paros
Largo	820 mm.
Alto	450 mm.
Ancho	360 mm.
Peso	60 Kg.
Consumo	300 W

4.- USO DE LA MAQUINA

4.1 Panel de Control





En el panel de control existen varias teclas, a continuación se describe la función de cada una de ellas.

START / STOP	Comienza la cuenta de la máquina
▲ ▼	Selecciona el código de monedas y el canal de trabajo.
◀ ▶	Selecciona para ajustar parámetros.
1000/M+	Acumula el conteo actual o incrementa en “1” las unidades de millar.
100 / MR	Muestra la memoria acumulada o incrementa en “1” las centenas.
10/ PRINT	Imprime el informe de conteo o incrementa en “1” las decenas.
1 / RV	Arranca el giro del plato a la inversa para desatascar monedas o incrementa en “1” las unidades.
CAS	Para introducir el número del cajero.
RESET	Borra el conteo y regresa al “ MIX TOTAL ”

4.2 Contar, comprobar, imprimir o borrar.

1.- Encender la máquina con el interruptor, esta realizará una auto-comprobación y aparecerá la siguiente pantalla cuando esté lista:

MIX TOTAL	2005.05.05	00:00
VALOR	0.00	
COUNT	0	
NO. 1		F:0

Fig. 1

Pulse la tecla “**START / STOP**”, la máquina automáticamente clasificará las monedas depositadas en el hopper, mostrará el total contado, el valor de las monedas contadas y las monedas rechazadas.



2.- Si el paro preseleccionado es “0”, la máquina contará las monedas hasta que se terminen todas las haya en el hopper sin realizar ningún tipo de paro.

3.- Si el paro preseleccionado es distinto de “0”, la máquina parará cuando el conteo llegue a la cifra seleccionada para cada denominación. Presione la tecla “**RESET**” para volver a la pantalla anterior, o pulse “**START / STOP**” para seguir contando.

4.- Si presionamos “**RESET**” cuando estamos en la pantalla de la Fig. 1 y después presionamos “**SET**” se borrará el conteo actual.

4.3 Seleccionar el Código de Cajero

Estando en la pantalla Fig. 1, presione la tecla “**CAS**”, después presione la tecla “**SET**” para confirmar, presione las teclas ▲ o ▼ para seleccionar el código del cliente, con la teclas “**SET**” volvemos a confirmar. Existen hasta 9 códigos diferentes de cajero.

4.4 Memorizar el conteo

Estando en la pantalla fig. 1, presionar la tecla “**1000/M+**” para almacenar el conteo actual de acuerdo al cajero contado. El almacenaje en la memoria ha llegado a su tope una vez que se ponga intermitente la letra del valor contado. Si el valor contado es igual a “0” y presionamos la tecla “**M+**” seguida de la tecla “**SET**” para confirmar, lo que estamos haciendo es borrar la memoria del cajero actual.

NOTA:

- a) La máquina es capaz de almacenar 9 memorias diferentes cada una corresponde a un código de cajero.
- b) Si el conteo actual es diferente de “0”, este conteo se añadirá al ya almacenado.
- c) Si aparece un * en el margen superior izquierdo del display significa que hay datos almacenados.

4.5 Cargar datos de Memoria

Estando en la pantalla Fig. 1, presionar la tecla “**100/MR**” y después la tecla “**SET**” para confirmar, se mostrará en la pantalla los datos almacenados correspondientes al cajero seleccionado.

4.6 Ajustar funciones

Estando en la pantalla Fig. 1, presionando la tecla “**SET**” la máquina nos mostrará el menú de ajuste tal y como se muestra en la Fig. 2. Si presionamos “**START/STOP**” saldremos de este menú.

Oficina comercial.

C/ José Maurelo, 15
Madrid 28047
Tlf: 91 547 84 83

C/ Ramón Azorín, 44
Madrid 28045
Tlf: 91 547 84 88

<http://www.mecaban.com>
ventas@mecaban.com
Fax: 91 548 44 88

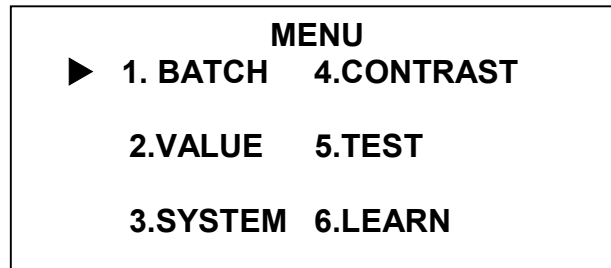


Fig. 2

Presionar las teclas ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar lo que necesite ajustar. Con las teclas ▲ ▼ confirmará la selección.

1.- PAROS

Seleccione en la Fig. 2 la función “**BATCH**” para programar los paros. En la pantalla siguiente seleccione el canal que queremos programar, cada canal corresponde a una denominación diferente.

Para seleccionar el canal a ajustar presionamos la tecla “**SET**”. A continuación ajustamos la cantidad a que queremos que pare con las teclas “**1000/M+, 100/MR, 10/PRINT, 1/REV**”. Presionando nuevamente “**SET**” confirmamos el paro. Repetir para programar los diferentes canales.

2.- AJUSTE DEL VALOR DE DENOMINACIONES

Viene ajustado de fábrica por lo que la función “**VALUE**” no tiene utilidad para el usuario de la máquina.

3.- AJUSTE DEL SISTEMA

En esta función se ajusta la hora y fecha de la máquina, así como las características de la impresora.

4.- AJUSTE DEL CONTRASTE

Ajuste del grado de contraste del Display.

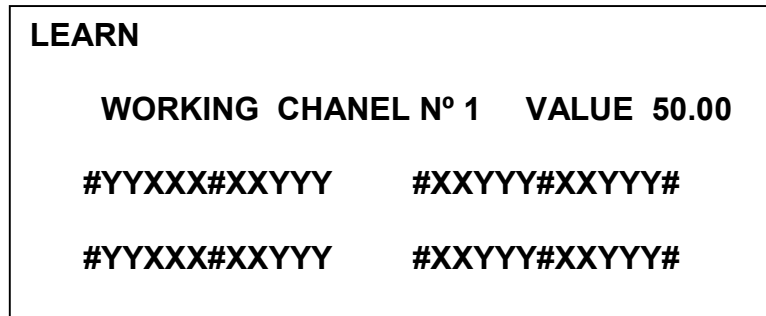
5.- TEST

Esta función se utiliza para comprobar los diferentes sensores, así como el motor de la máquina. El usuario no necesita ajustar nada en esta función.



6.- CALIBRACIÓN DE LA MAQUINA (LEARN)

Si la máquina rechaza mucha moneda buena como “falsa” durante el conteo, es probable que sea un problema de calibración, por lo que necesitaremos ajustar la máquina. Seleccione la función “**LEARN**” del menú tal y como se muestra en la siguiente figura.



- A) Presionar las teclas ▲ ▼ para seleccionar el canal y la moneda a calibrar.
- B) Coloque de 200 a 500 monedas de la moneda seleccionada.
- C) Presionar “**START/STOP**” para comenzar con la calibración.
- D) Repita los pasos anteriores con cada canal o moneda.
- E) Presione la tecla “**M+**” para guardar la nueva calibración en memoria.
- F) Con la tecla “**RESET**” salimos del menú.

5 ERRORES

Cuando suceda un error, la máquina nos dará información referente a ese error. De acuerdo con esta información:

1. Abrir la puerta delantera para limpiar atascos en plato o guía.
2. Si el cajón de monedas rechazadas está lleno (max. 400 monedas) tendremos que vaciarlo o de lo contrario podría dañar la máquina.
3. Después de solucionar el error presionamos “**RESET**” para volver a la pantalla.

6 MANTENIMIENTO

Deberá limpiar el plato y la guía de cualquier objeto extraño antes de comenzar a contar. Limpiar los Sensores de la máquina evitando que se acumule gran cantidad de suciedad.